

Troisième année - Mathématiques et applications (MA)



Présentation

Objectifs

L'objectif de la licence de Mathématiques est de proposer une formation générale en mathématiques, indispensable aussi bien pour les futurs enseignants ou chercheurs en mathématiques, que pour les futurs utilisateurs des mathématiques dans l'industrie, le secteur bancaire, les sociétés de service informatique, la recherche en économie, biologie ou génétique.

Le parcours « Mathématiques et Applications » de la troisième année (L3) de la licence de Mathématiques se compose d'une formation solide en mathématiques de niveau L3, complétée par des enseignements d'informatique et d'anglais.

Savoir-faire et compétences

- › Manipuler les principaux concepts, résultats et méthodes de raisonnement des mathématiques pures et appliquées.
- › Poser un problème et le traduire en raisonnements mathématiques.
- › Identifier les concepts et méthodes mathématiques adaptés à un problème scientifique.
- › Construire et rédiger une démonstration mathématique rigoureuse.
- › Utiliser les outils web et les principales techniques de base en informatique.
- › Elaborer et programmer des algorithmes, utiliser les langages de programmation.

- › Rechercher, analyser et synthétiser des informations, communiquer ses résultats.
- › Gérer un projet, travailler en équipe.
- › Maîtriser l'anglais scientifique.
- › Connaître les métiers des mathématiques et l'entreprise.

Organisation

Stages

Stage L3 : Un stage est intégré au cursus au semestre 6. Ce stage se déroule dans un laboratoire, une entreprise ou un établissement public local d'enseignement (EPL) pour les étudiants se destinant aux métiers de l'enseignement second cycle. Il est encadré à l'université par un tuteur universitaire et sur le lieu de stage par un maître de stage de l'établissement ou de l'entreprise d'accueil. Le stage donne lieu à la rédaction d'un rapport et à une soutenance orale.

Modalité d'accès

Admission

Pour les étudiants français candidatant en troisième année : [eCandidat](#) (en cas de problème de connexion, utilisez la touche F5 de votre clavier)

Pour les étudiants étrangers : [Comment s'inscrire](#)

Attention : à partir de deux années d'interruption d'études consécutives, vous ne devez pas candidater sur eCandidat. Vous relevez de la Formation Continue ([Adultes en](#)

[reprise d'études](#)) vous devez contacter le Service Commun de Formation Continue : ✉ fc@univ-evry.fr

Et après

Poursuite d'études

- › Masters de Mathématiques fondamentales ou de Mathématiques Appliquées
- › Masters de Mathématiques préparatoires à l'Agrégation
- › Master de formation aux métiers de l'enseignement (CAPES de Mathématiques, Professorat des écoles)
- › En école d'ingénieurs : (admission sur dossier) par exemple à l'ENSIIE, Polytech, INSA, etc.
- › Masters d'Economie et finance
- › Autres masters pluridisciplinaires : Médiation culturelle ; Médiation scientifique ; Journalisme scientifique.
- › Possibilité d'intégrer une licence professionnelle à l'université d'Evry ou ailleurs à l'issue de la 2ème année de licence.

Insertion professionnelle

***Dans l'industrie ou les services** : banques, assurances, informatique, pharmacie, médecine, aéronautique, aérospatiale, imagerie, cryptographie, génétique, télécommunications, transports, météorologie.

Dans l'enseignement ou la recherche.

*A l'issue des Masters

Infos pratiques

Bâtiment IBGBI, Evry

Programme

Semestre 5

Projet Personnel d'Etudes et d'Insertion

- Projet Personnel d'Etudes et d'Insertion 3 1.5 ECTS

Mathématiques fond.

- Topologie
- Algèbre et Arithmétique 2
- Calcul Intégral 5.5 ECTS

Langue

- Anglais 2 ECTS

Mathématiques Appliquées

- Probabilités 2
- Programmation en C - Projet 5.5 ECTS

Moyenne disciplinaire S5

Semestre 6

Langue

- Anglais 2 ECTS

Projet Personnel d'Etudes et d'Insertion

- Stage 3 ECTS

Mathématiques fondamentales

- Espaces de Fonctions
- Calcul Différentiel 4 ECTS
- Algèbre et Géométrie
- Equations Différentielles 2 4 ECTS

Mathématiques appliquées et Méthodes Numériques

- Analyse Numérique 2
- Statistiques 2