

Présentation

Objectifs

L'objectif de la Licence Informatique est de fournir aux étudiants un socle de connaissances et de compétences solides en informatique leur permettant de comprendre les enjeux et domaines scientifiques, techniques et industriels en rapport avec le traitement automatique de l'information par tous types de machines électroniques (calculateurs, systèmes embarqués, ordinateurs, consoles de jeux vidéo, robots, automates, etc.)

Cette Licence offre de nombreuses possibilités de poursuites d'études en Master (Bac+5) mais également des possibilités d'intégrer des Licences Professionnelles (Bac +3) pour une formation plus courte et professionnalisante.

Savoir-faire et compétences

- › Participer à la conception et à la réalisation d'applications logicielles
- › Appréhender les infrastructures matérielles et techniques
- › Evaluer une solution informatique
- › Suivre l'évolution des connaissances et transmettre son savoir
- › Savoir raisonner et démontrer
- › Résoudre un problème complexe
- › Etre autonome dans son travail
- › Rechercher, analyser et synthétiser des informations
- › Maîtriser la langue écrite et orale
- › Connaître l'anglais écrit et oral

- › Connaître les métiers de l'informatique et l'entreprise

Organisation

Stages

Un stage ou un projet est obligatoire au deuxième semestre.

La durée recommandée de ce stage est de 13 semaines (3 mois) et ne doit pas être inférieure à 7 semaines. Ce stage est encadré par un tuteur universitaire et par un maître de stage au sein de l'établissement ou de l'entreprise d'accueil.

Le stage donne lieu à la rédaction d'un rapport et à une soutenance orale avec supports visuels devant un jury.

Modalité d'accès

Admission

Pour les étudiants français candidatant en première année : [Parcoursup](#)

Pour les étudiants français candidatant en deuxième ou troisième année : [eCandidat](#) (en cas de problème de connexion, utilisez la touche F5 de votre clavier)

Pour les étudiants étrangers : [Comment s'inscrire](#)

Attention : à partir de deux années d'interruption d'études consécutives, vous ne devez pas candidater sur eCandidat. Vous relevez de la Formation Continue ([Adultes en reprise d'études](#)) vous devez contacter le Service Commun de Formation Continue : ✉ fc@univ-evry.fr

Et après

Poursuite d'études

Poursuite en Ecole d'ingénieurs : ENSIIE (Ecole Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise), TSP (Télécom Sup Paris), etc...

Poursuite en Master : La poursuite d'étude naturelle est constituée par le M1 ParisSaclay, site d'Evry, mention Informatique et le M2 parcours ASR (Architecture des Systèmes en Réseaux). Les étudiants peuvent également envisager, après accord du responsable pédagogique de la filière concernée, une réorientation vers le parcours CILS (Conception et Intelligence des Logiciels et des Systèmes) du Master mention Informatique de Paris-Saclay site d'Evry, le Master mention MIAGE (Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises) de Paris-Saclay ou un Master d'une autre université.

Possibilité d'intégrer une licence professionnelle à l'université d'Evry ou ailleurs à l'issue de la 2ème année de licence.

Poursuite en Licence Professionnelle : Systèmes informatiques et logiciels, Réseaux et télécommunications.

Insertion professionnelle

Fonctions : Gestionnaire d'application, concepteur-développeur, testeur, intégrateur d'applications, intégrateur d'exploitation, pilote d'exploitation, paramétreur de logiciels, assistant fonctionnel, technicien support utilisateurs, technicien d'exploitation, technicien poste de travail, gestionnaire ERP, administrateur systèmes et réseaux, administrateur de bases de données.

Concours : Fonction Publique ; Laboratoires de recherche

Infos pratiques

Bâtiment 1ers cycles, Evry

Programme

PREMIERE ANNEE

SEMESTRE 1	30 ECTS
- ENSEIGNEMENTS TRANSVERSAUX ET PREPROFESSIONNELS	4 ECTS
- Anglais	
- Projet Personnel Professionnel	
- MATHEMATIQUES	6.5 ECTS
- Analyse réelle	
- INFORMATIQUE	6.5 ECTS
- Programmation impérative	
- PHYSIQUE	6.5 ECTS

- Introduction à la physique
- TP introduction à la physique
- Ecrit introduction à la physique
- UE A CHOIX (1 parmi les UE 15, 16 et 17)

1 option(s) au choix parmi 3	
- SCIENCES POUR L'INGENIEUR	6.5 ECTS
- Conception mécanique	
- TP conception mécanique	
- Ecrit conception mécanique	
- Conception informatique	
- Ecrit conception informatique	
- TP conception informatique	
- Conception électrique	
- TP conception électrique	
- Ecrit conception électrique	
- ECONOMIE	6.5 ECTS
- Principes d'économie	
- Histoire des faits et doctrines économiques	
- CHIMIE	6.5 ECTS
- Structure de la matière	
- Chimie des solutions	
- TP chimie des solutions	
- Ecrit chimie des solutions	

SEMESTRE 2	30 ECTS
- DECOUVERTE D'AUTRES CHAMPS DISCIPLINAIRES	8 ECTS
- Web statique	
- Matière à choix (1 parmi les Ec 232, 233 et 234)	

1 option(s) au choix parmi 3	
- Biologie moléculaire de la cellule	
- TP biologie moléculaire de la cellule	
- Ecrit biologie moléculaire de la cellule	
- Principes d'économie 2	
- Physique	
- Ecrit physique	
- TP physique	
- PROFESSIONNALISATION	4 ECTS
- Unité d'enseignement libre	
- Usages numériques	
- INFORMATIQUE	11 ECTS
- Algorithme et programmation	
- Architecture	
- APPRENTISSAGES FONDAMENTAUX	7 ECTS
- Anglais	
- Algèbre linéaire et géométrique	

DEUXIEME ANNEE

SEMESTRE 3	30 ECTS
- APPRENTISSAGES DISCIPLINAIRES	9 ECTS
- Programmation fonctionnelle	
- Introduction aux réseaux	
- COMPLEMENTS SCIENTIFIQUES	8 ECTS
- Matière à choix	

1 option(s) au choix parmi 4	
- Web dynamique	
- Economie pour l'info 1	
- Biologie cellulaire 2	
- TP biologie cellulaire 2	
- Ecrit biologie cellulaire 2	
- Algèbre et arithmétique	
- Introduction aux bases de données	
- PROFESSIONNALISATION	3 ECTS
- Matière à choix	

1 option(s) au choix parmi 2

- UEL	
- Préprofessionnalisation aux métiers d'enseignant	
- Projet personnel professionnalisé	
- APPRENTISSAGES FONDAMENTAUX	10 ECTS
- Anglais	
- Introduction à la théorie des langages	
- Probabilités	
<hr/>	
SEMESTRE 4	30 ECTS
- PROFESSIONNALISATION	4 ECTS
- Matière à choix	
1 option(s) au choix parmi 2	
- Préprofessionnalisation aux métiers d'enseignant	
- UEL	
- Technologies numériques	
- APPRENTISSAGES FONDAMENTAUX	7 ECTS
- Anglais	
- Bases de l'algorithmique matérielle	
- COMPLEMENTS SCIENTIFIQUES	8 ECTS
- Matière à choix	
1 option(s) au choix parmi 3	
- Programmation système	
- Statistiques	
- Génie génétique I	
- TP génie génétique I	
- Ecrit génie génétique I	
- Introduction à l'algorithmique	
- APPRENTISSAGES DISCIPLINAIRES	11 ECTS
- Logique de base	
- Programmation orientée objet	